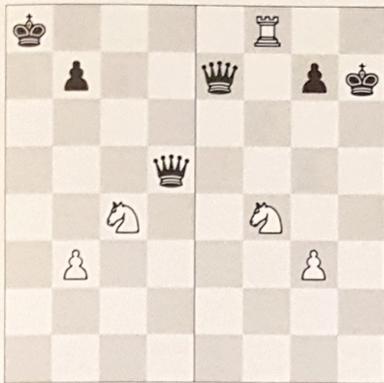


Doppelangriff: hinlenken



In der linken Hälfte kann Weiß mit **1. Sb6+** die schwarze Dame gewinnen. Ein einfacher Doppelangriff (König + Material). Leider werden deine Gegner dir stets weniger Gelegenheit zu so einer Springergabel geben, denn auch sie werden stärker. Zum Glück musst du nicht auf einen Fehler deines Gegners warten.

Rechts kann Weiß den schwarzen König mit **1. Th8+** nach h8 hinlenken und danach mit einem Doppelangriff die Dame gewinnen: **1. ... Kxh8 2. Sg6+**.



Die Vorbereitung des Doppelangriffs kann auf verschiedene Arten geschehen. Hier betrachten wir: **hinlenken**.

In der oberen Hälfte zieht Weiß überraschend **1. Dh8+**. Weiß lockt den schwarzen König nach h8. Schwarz muss nehmen (sonst verliert er seine Dame auf e5). Nach **1. ... Kxh8** stellt sich die Absicht des Weißen heraus: **2. Sxf7+**. Er gewinnt die Dame mit Zinsen zurück.

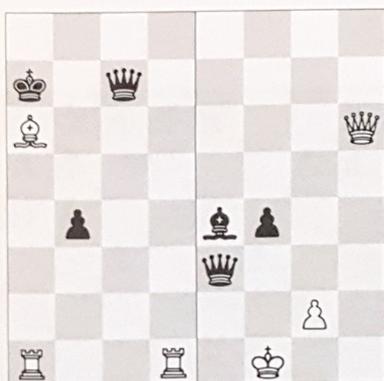
In der anderen Hälfte spielt Schwarz **1. ... c2+** und egal wie Weiß nimmt, Schwarz gewinnt mit einer Springergabel Material: **2. Kxc2 Se3+** oder **2. Dxc2 Sa3+**.



Hinlenken eignet sich besonders gut, wenn der direkte Doppelangriff nichts einbringt.

Auf 1. De7 verteidigt sich Schwarz in der oberen Hälfte des Diagramms mit **1. ... Tg8**. Mit **1. Lxg7+** bereitet Weiß den Doppelangriff der Dame vor. Nach **1. ... Kxg7 2. De7+** gewinnt er den Turm.

Unten lenkt Schwarz den König hin mit **1. ... Txb2+**. Nach **2. Kxb2** folgt **2. ... Dd4+** und der Turm auf g1 fällt. Hinlenken als Vorbereitung des Doppelangriffs durch die Dame.



Auch beim Abzugsangriff und beim Abzugsschach ist die Hinlenkung eine gute Möglichkeit.

Links hat Weiß noch kein nützliches Abzugsschach. Mit **1. Td7** lockt er die Dame auf ein weißes Feld. Nach **1. ... Dxd7** gewinnt **2. Lb5+**.

Rechts bringt die Batterie der Dame auf e3 und des Bauern auf f4 noch nichts ein. Mit **1. ... Lxg2+ 2. Kxg2** wird der König auf das richtige Feld gelenkt. Schwarz gewinnt mit **2. ... f3+** die weiße Dame.

Hinlenken als vorbereitender Zug auf den Doppelangriff

Eine gegnerische Figur wird mit einem Opfer oder einem Abtausch auf ein Feld gelockt, wonach ein Doppelangriff möglich ist. Die Hinlenkung kommt bei allen Formen des Doppelangriffs vor.