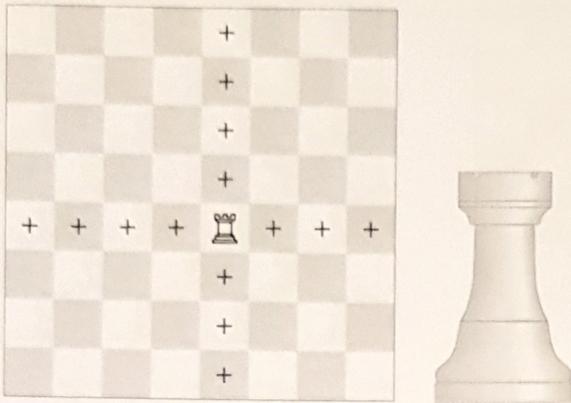
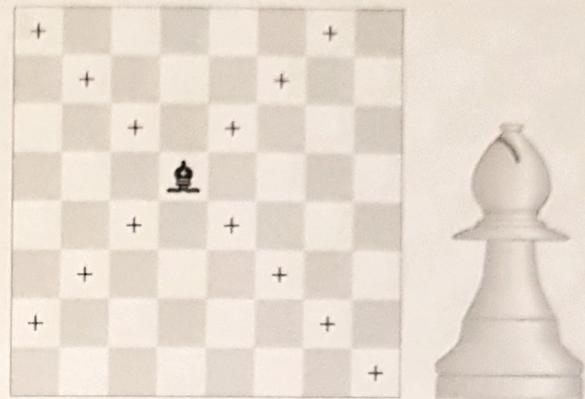


# Gangart der Figuren

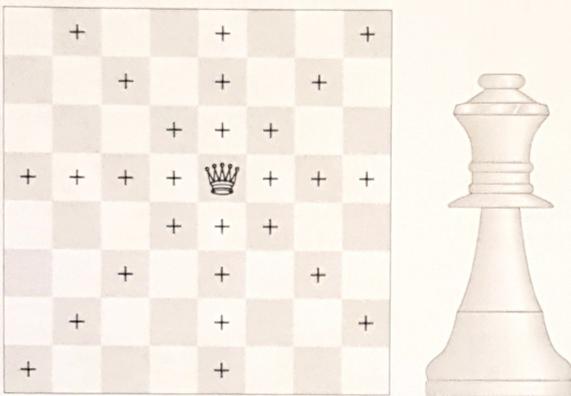
Jede Figur hat ihre eigene Art, sich auf dem Schachbrett fortzubewegen.



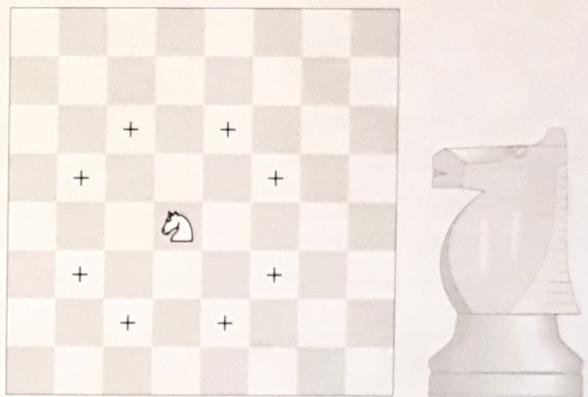
Der Turm darf auf alle mit einem Plus gekennzeichneten Felder ziehen.  
Der Turm zieht gerade, vorwärts, rückwärts oder zur Seite. Von e4 aus kann er 14 verschiedene Züge machen.



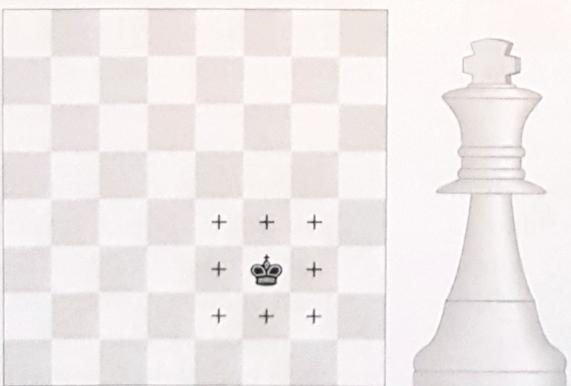
Der Läufer darf auf alle Felder mit einem Plus ziehen.  
Der Läufer zieht schräg, vorwärts oder rückwärts. Von d5 aus kann er 13 verschiedene Züge machen.



Die Dame darf auf alle Felder mit einem Plus ziehen. Sie darf sowohl wie ein Turm als auch wie ein Läufer ziehen.  
Die Dame darf somit gerade oder schräg ziehen; vor oder zurück. Von e5 aus kann sie 27 verschiedene Züge machen.



Der Springer darf auf alle Felder mit einem Plus ziehen.  
Der Springer zieht ein Feld schräg und ein Feld gerade. Von d4 aus kann er acht verschiedene Züge machen.



Der König darf auf alle Felder mit einem Plus ziehen.  
Der König darf gerade oder schräg ziehen, aber nur ein Feld pro Zug. Von f3 aus kann er acht verschiedene Züge machen.

- Die Dame hat die meisten Möglichkeiten. Sie ist deshalb auch die stärkste Figur.
- Der Turm ist weniger wert als die Dame, aber mehr als die anderen Figuren.
- Läufer und Springer sind ungefähr gleich viel wert.
- Der König nimmt eine besondere Stellung ein. Er ist der Wichtigste!